

Pamatujte na to, že jenom s pomocí všech členů Vaší výpravy můžete vyhrát nad zlou mocí. Hádky a neshody mezi Vámi posilují moc Saurona a jeho zvědů – Černých jezdců.

Galadriel Lórien

2. etapa

Vy hobiti, kteří jste součástí společenstva prstenu!

Vydali jste se z Hůrky na další putování Středozemí. Po zdolání počátečních nástrah jste překonali pro tuto chvíli nekalé úmysly černých jezdců. Zdaleka ale nemáte vyhráno. Na Vaší cestě jste se nyní dostali před oblast obývanou elfy. Jejich pomoc budete potřebovat, Frodo Pytlík Vás v tuto chvíli nemůže vést nejkratší cestou k cíli k hoře osudu. Svým důvtipem musíte otevřít bránu Morie a územím trpaslíků se dostat do blízkosti Gondoru. Pokud tam dorazíte včas a v pořádku, bude Vás čekat jedna z rozhodujících bitev s mocnostmi Zla. Arwen

3. etapa

Já, Legolas, promlouvám k výpravě hobitů. Dnes dochází k rozhodující bitvě s temnými silami. Gondor – poslední bašta uchráněná od zla je nablízku. Musíte překonat bláta a močály, které jej obklopují. Až se dostanete k bitevnímu poli a připevníte si zbraně pro boj se skřety, bude důležité jak rychle je dokážete zneškodnit a zachránit Gondor před zkázou.

4. etapa

Hobití Družino!

Díky Vám byl dobyt Gondor. Po vítězství na skřety se nyní vydáte splnit poslední nejdůležitější úkol – zničit prsten zlé moci. Cesta Mordorskou říší k hoře osudu je ze všech nejnebezpečnější. Musíte uniknout temným silám a překonat další překážky. Nyní se ukáže, jak dobře Vás chrání prsteny, které nosíte při sobě. Než se vydáte za závěrečnou pouť, posilněte se před výstupem speciálním nápojem a ošetříte si rány z boje. Než dosáhnete vrcholu hory, setkáte se ještě s několika Sauronovými nástrahami. Vaším úkolem je dojít k cíli co nejdříve, samozřejmě po splnění všech úkolů. Pak na hoře osudu podle pokynů Froda zvítězíte na Sauronovou mocí